

Pyramides

Aire totale
= aire de la base
+ aire latérale

Cylindres

Aire totale
= aire des deux disques
+ aire latérale

$P = 2 \times r \times \pi$

Polyèdres réguliers

Aire totale
= aire d'une face
x nombre de faces

Aire extérieure des solides

Prismes

Aire totale = aire de 2 bases + aire latérale (= périmètre de la base x hauteur du prisme)

$P = \text{périmètre de la base}$