

### Pyramides

Aire totale  
= aire de la base  
+ aire latérale

### Cylindres

Aire totale  
= aire des deux disques  
+ aire latérale

$P = 2 \times r \times \pi$

### Polyèdres réguliers

Aire totale  
= aire d'une face  
x nombre de faces

## Aire extérieure des solides

### Prismes

Aire totale = aire de 2 bases + aire latérale (= périmètre de la base x hauteur du prisme)

$P = \text{périmètre de la base}$