

Pour résoudre un Problème

- 1: Lire le problème plusieurs fois \Rightarrow Comprendre
 - L \rightarrow poser des questions
 - L \rightarrow dictionnaire
 - L \rightarrow Lire l'implicite

2: Trouver la question.

3: Trouver les données utiles,

4: Faire le calcul.

L \rightarrow Utiliser les même unités

L \rightarrow noter ce que l'on calcule

L \rightarrow Δ précision

5: Ecrire une phrase réponse

Δ Parfois, on doit faire des étapes intermédiaires, on ne peut pas trouver la réponse en une seule étape.

Lire un graphique

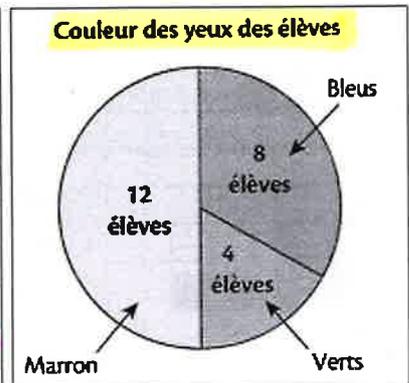
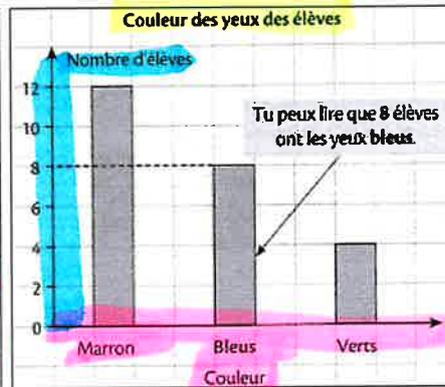
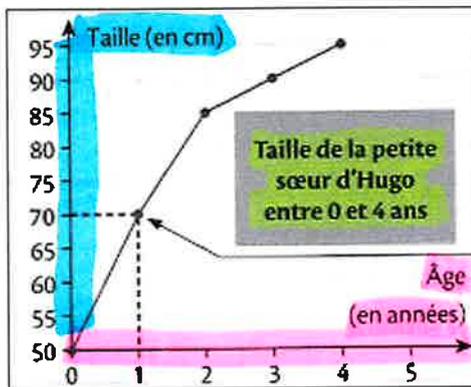
Un graphique est une représentation visuelle d'informations numériques.

C'est un outil qui permet de mettre en évidence :

- Une évolution.
- Une comparaison.
- Un minimum, un maximum...

On travaille généralement sur 3 types de graphiques :

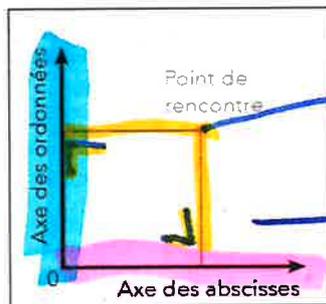
- Les courbes (graphiques linéaires).
- Les diagrammes en bâtons (histogrammes).
- Les diagrammes circulaires (Camemberts).



Un graphique comprend toujours un titre et des éléments de lecture.

Sur les histogrammes et les graphiques en courbe, il y a :

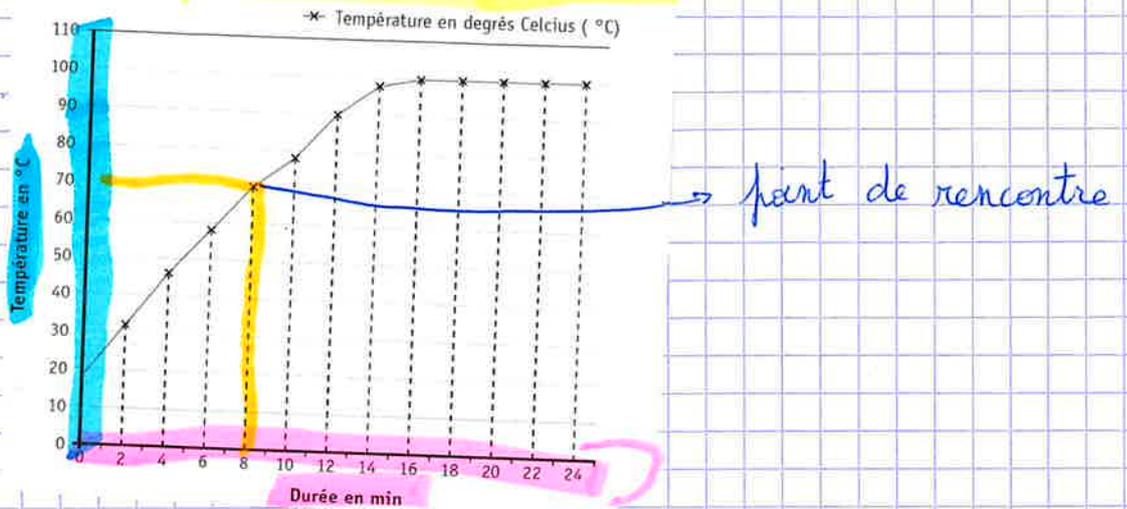
- Un axe horizontal gradué (abscisse) → avec un nom et/ou mesure.
- Un axe vertical gradué (ordonnée) → avec un nom et/ou mesure.



lieu de lecture

On relie perpendiculairement

Température de l'eau qui chauffe



1: Lire le titre de quoi on parle ?

2: = L'axe vertical : Que mesure-t-on ?

3: = L'axe horizontal : En fonction de quoi

4: Je relie perpendiculairement : mise en relation

5: lire au point de rencontre