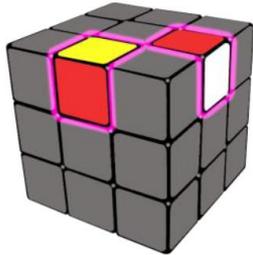


Observation du Rubik's cube

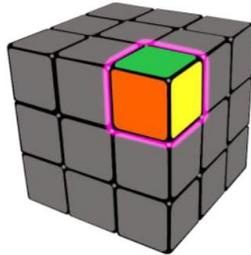
Avec le tournevis, nous allons démonter le Rubik's...
Que remarquons-nous ?

LES ARÊTES



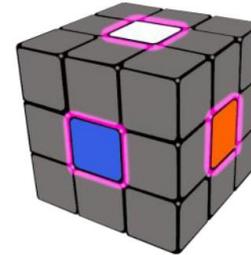
**CE SONT DES PiÈCES
AVEC 2 COULEURS.
IL Y EN A 12.**

LES COÏNS



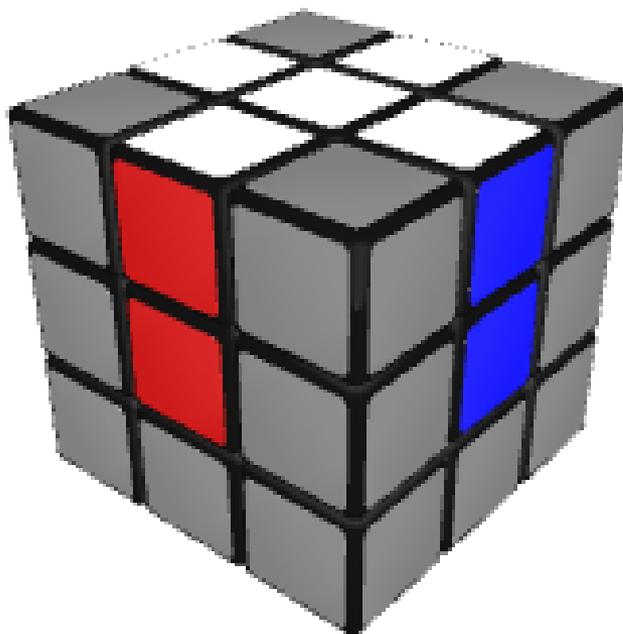
**CE SONT DES PiÈCES
AVEC 3 COULEURS.
IL Y EN A 8.**

LES CENTRES



**CE SONT DES PiÈCES AVEC 1 COULEUR.
IL Y EN A 6.
CES PiÈCES DÉFiNiSSENT LA COULEUR DE LA FACE
ET NE BOUGENT PAS :
LES CENTRES **BLANC** ET **JAUNE** SONT OPPOSÉS.
LES CENTRES **ORANGE** ET **ROUGE** SONT OPPOSÉS.
LES CENTRES **VERT** ET **BLEU** SONT OPPOSÉS.**

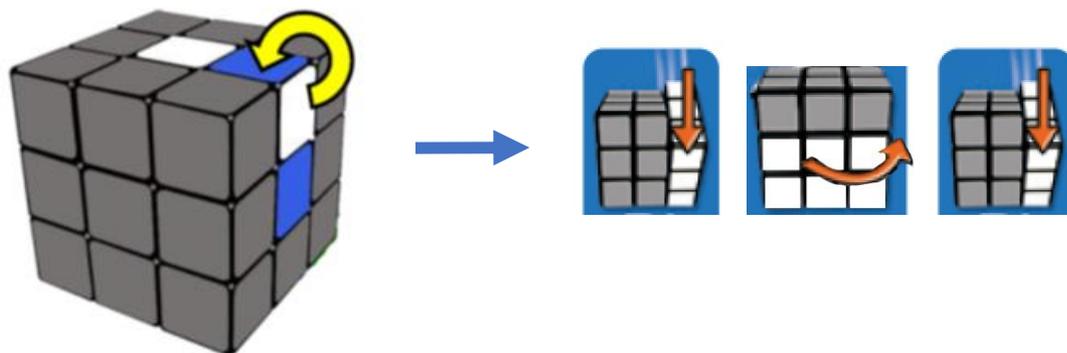
Etape 1: Construction de la croix sur la face du haut



Cette étape nécessite de la réflexion, pas de formule...

Aide à la construction de la croix blanche

Si votre arête est bien placée mais mal orientée :



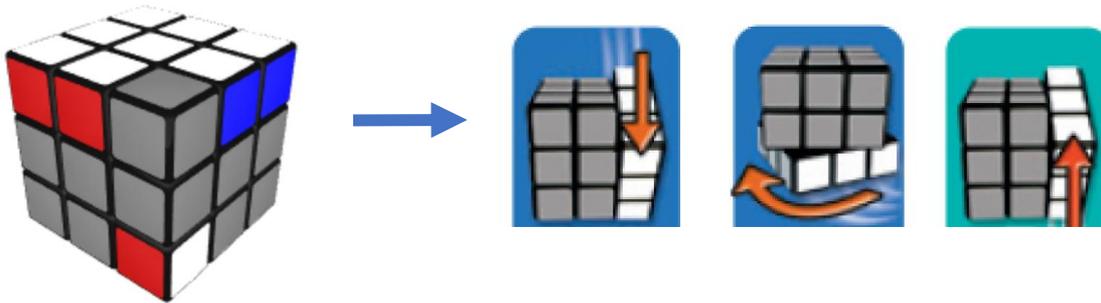
Histoire : L'arête à l'envers, descend pour se cacher. Elle fait le tour par derrière. Elle est remise à l'endroit et peut donc retourner à sa place.

Attention, n'oublie pas de remettre les centres au bon endroit.

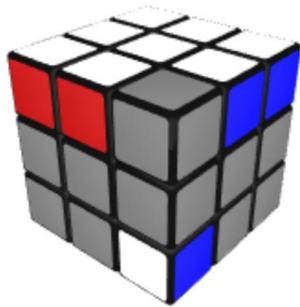
Etape 2 : Terminer la face du haut.



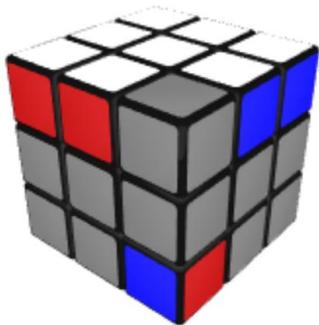
Placer sur le coin en dessous de l'endroit où il doit aller et prendre : **l'ascenseur**



Histoire : L'ascenseur descend, le coin monte dans l'ascenseur. L'ascenseur remonte.

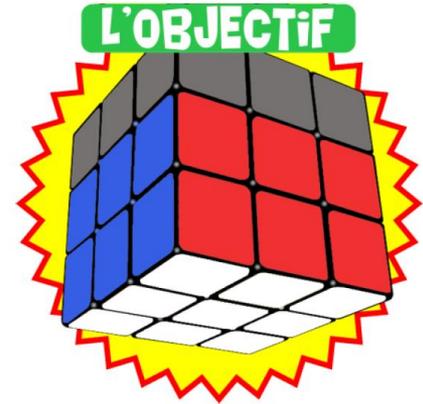


Histoire : Je pars chercher l'ascenseur. L'ascenseur descend, je monte dans l'ascenseur. L'ascenseur remonte.



Histoire : L'ascenseur arrive, je ne veux pas y aller. Je ne veux pas y aller. L'ascenseur remonte. C'était pour rire... L'ascenseur redescend. Je monte dedans. L'ascenseur remonte.

L'OBJECTIF

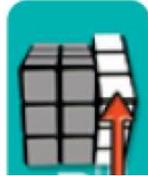
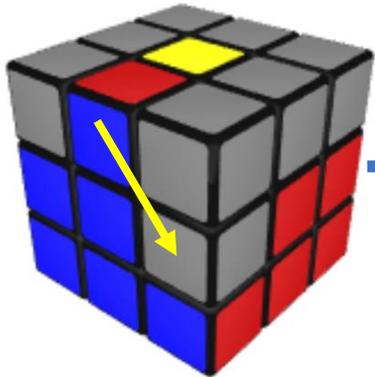


Etape 3 : Terminer la deuxième couronne

Attention, retourner le cube, la face blanche est finie, plus besoin de la regarder.

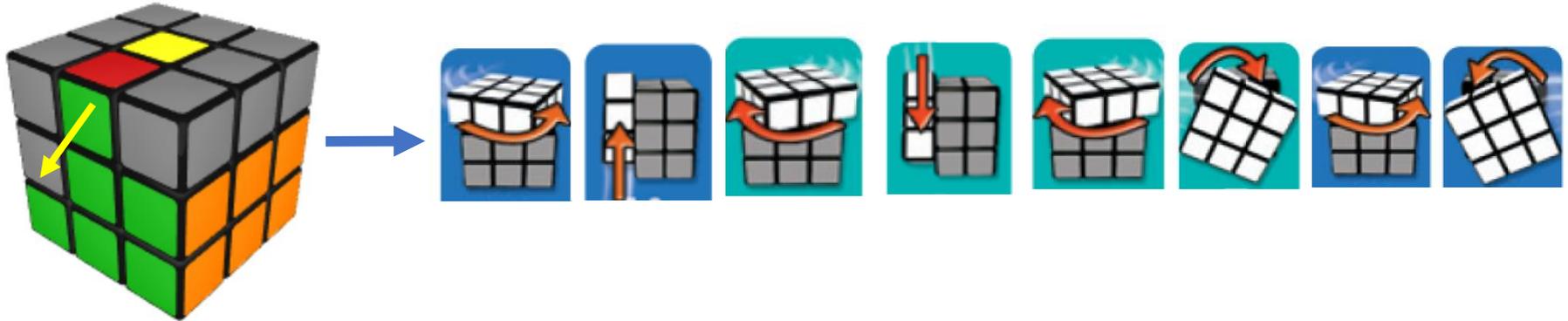
Placer l'arête au-dessus de son centre.

Elle doit aller à droite : **histoire de l'ami perdu**



Histoire : Notre ami veut aller à droite mais comme il est perdu, il va à gauche. Ses copains montent le chercher. Il va vers eux. Ils redescendent, il ne les a pas vus, il continue son chemin... Il est tout chamboulé, il fait tourner la face avant, il rejoint ses amis et tout est bien qui fini bien.

Elle doit aller à gauche : **histoire de l'ami perdu**



Histoire : Notre ami veut aller à gauche mais comme il est perdu, il va à droite. Ses copains montent le chercher. Il va vers eux. Ils redescendent, il ne les a pas vus, il continue son chemin... Il est tout chamboulé, il fait tourner la face avant, il rejoint ses amis et tout est bien qui fini bien.

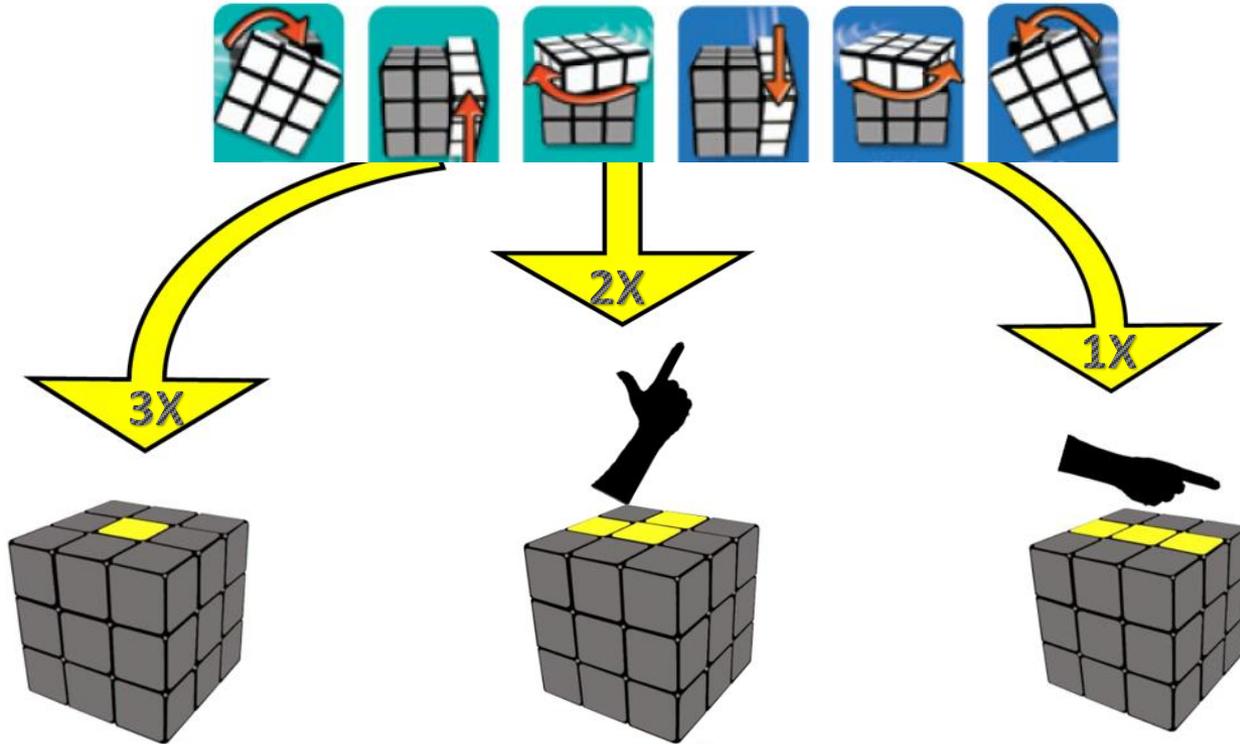
Remarque :

*Si tu ne peux mettre aucune arête au-dessus de son coin,
déplace les arêtes à la bonne place avec l'histoire des amis perdus*

Etape 4 : La croix jaune

Appliquez la formule 1x, 2x ou 3x en fonction de votre situation.

Attention à bien placer le Rubik's



Remarque :
Vous avez la croix jaune,
allez à l'étape 5

Histoire : Pour faire la croix jaune, je tourne la face avant, je remonte ma main droite, je tourne la face du dessus, je descends ma main droite, je détourne la face du haut et je remets la face avant. Je recommence si je n'ai pas de croix...

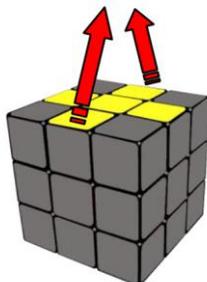


Etape 5: La croix jaune bien alignée



2 CAS PEUVENT
SE PRÉSENTER

Si CES 2 ARÊTES OPPOSÉES
SONT BIEN PLACÉES



2X

Si CES 2 ARÊTES SONT
BIEN PLACÉES



1X



Histoire de la chaise : Il se lève, il part très loin (deux tours), sa chaise tombe. Il revient, la relève, se met dessus, se rassied et se tourne dans le bon sens.

Etape 6: Placer les 4 coins (même mal orientés)



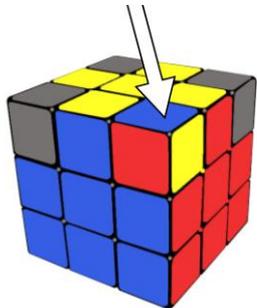
0 - 1 - 4



Allez à l'étape 7



Histoire des amis : Ses copains de gauche montent. Il va les voir. Ses copains de droite montent à leur tour. Il va les voir. Ceux de gauche, vexés, descendent. Il va leur dire au revoir. Ceux de droite redescendent. Il revient à sa place.



Remarque :

*On arrive à un bien placé, refaire la même formule.
Attention, placer le cube bien placé à droite.*

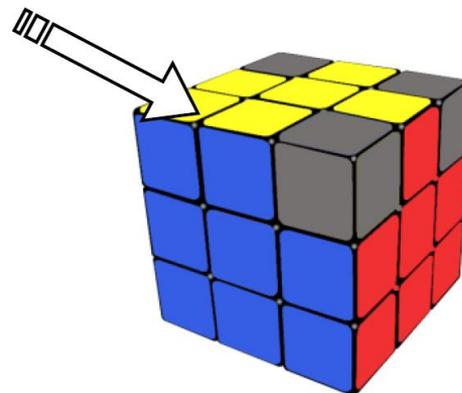
Etape 7: Orienter les coins

Remarque :

Une formule très longue mais presque connue...

Histoire de la chaise + la chaise dans le miroir.

Placer un cube bien orienté à gauche.



Histoire de la chaise à droite : Il se lève, il part très loin (deux tours), sa chaise tombe. Il revient, la relève, se met dessus, se rassied.

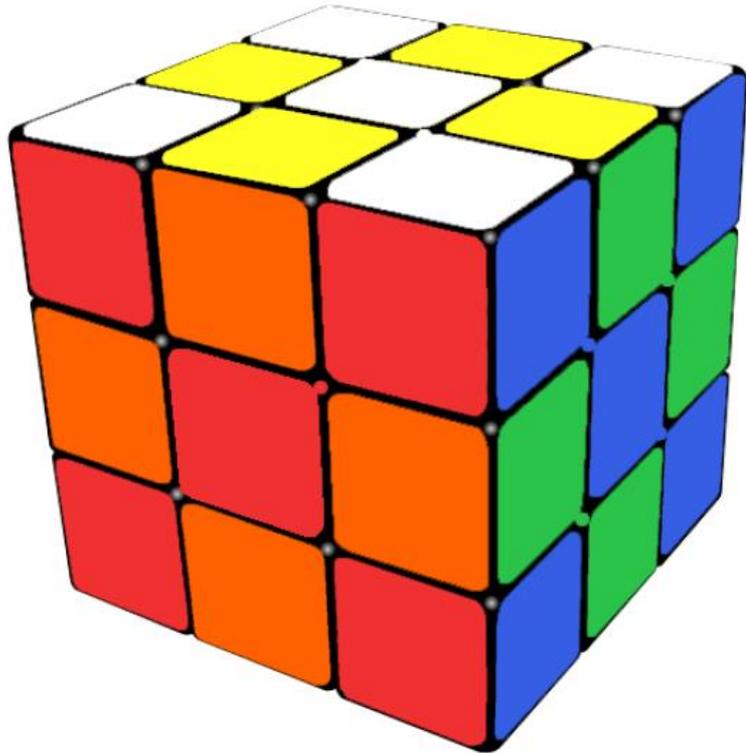


Histoire de la chaise à gauche : Il se lève, il part très loin (deux tours), sa chaise tombe. Il revient, la relève, se met dessus, se rassied.

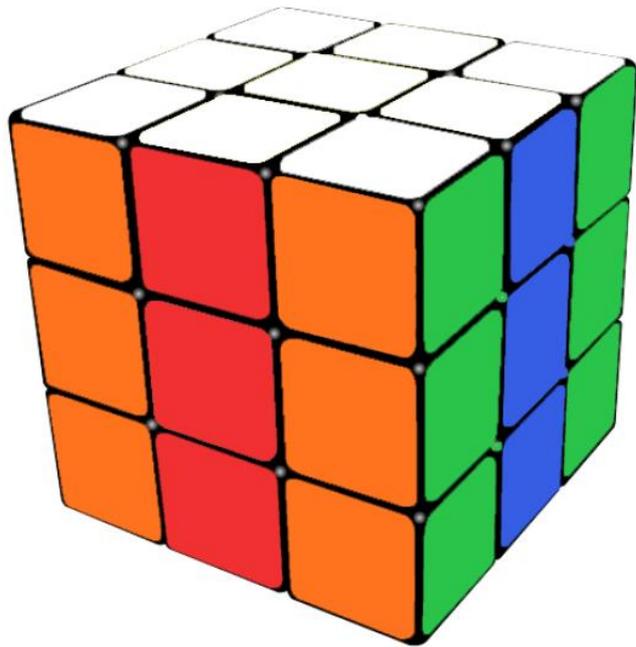
FÉLicitATIONS !!!
TU ViENS DE FiNiR TON RUBiK'S CUBE
3X3X3... CELA N'EST QU'UN DÉBUT.
ENTRAiNE TOi POUR GAGNER EN RAPiDiTÉ.



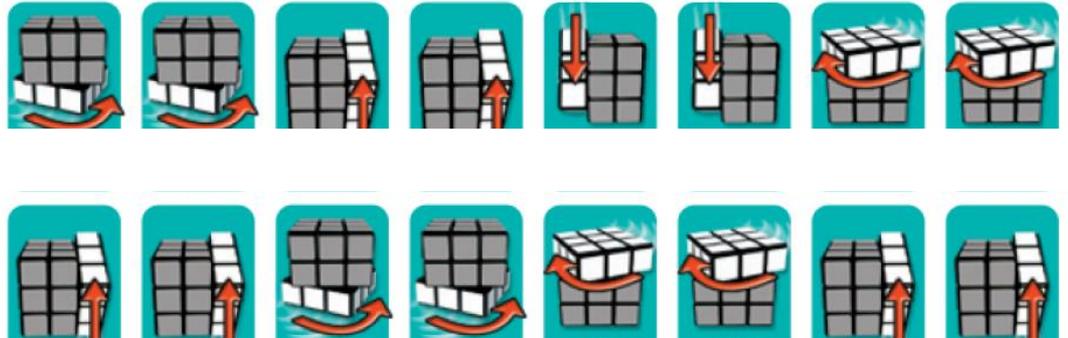
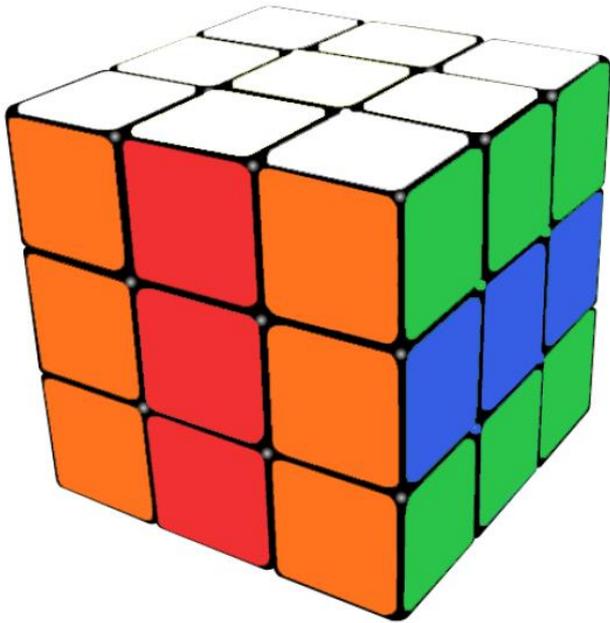
Cube fini : décoration - 1



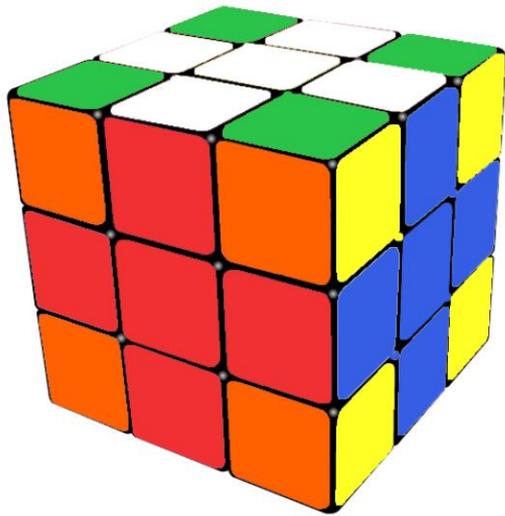
Cube fini : décoration - 2



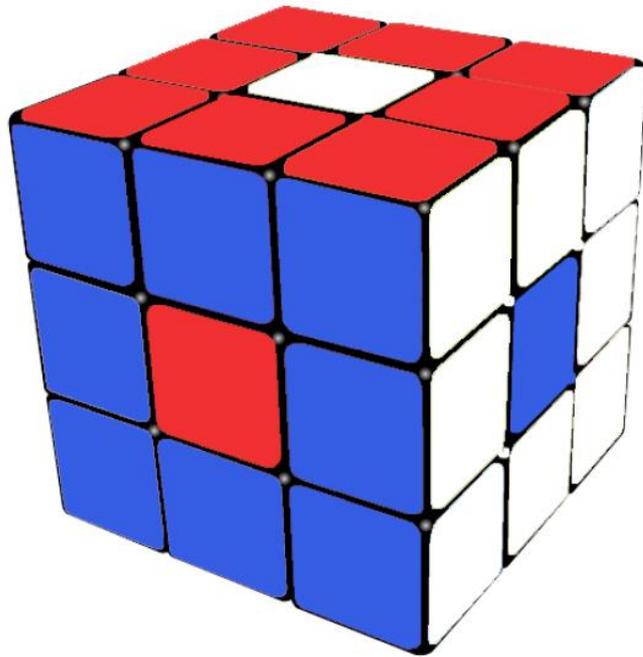
Cube fini : décoration - 3



Cube fini : décoration - 4



Cube fini : décoration - 5



Cube fini : décoration - 6

