

A

Du vocabulaire pour comprendre la ville du Moyen-Âge.

1. charte : un document (parchevin) sur lequel étaient écrits les privileges (les droits) que le seigneur accordait aux gens de la ville (par exemple : ne plus payer certains impôts).
2. gilde : une association de marchands pour assurer la sécurité du transport des marchandises et, pour organiser de grands marchés.
3. artisan : une personne qui fait un travail manuel pour son propre compte (il est son patron) : cordonnier, serurier.
4. enseigne : panneau qui porte un dessin ou une inscription ou un objet ou un artisan ou un marchand placé au dessus de sa boutique.
5. hôtel de ville : bâtiment où se rassemblent le bourgmestre et les échevins pour diriger la ville.
6. beffroi : haute tour au dessus de laquelle un guetteur surveillait.

A

les alentours pour protéger la ville des
~~spice indies / attaques~~

Il servait aussi de ~~prison~~ et de
~~coffre-fort~~ pour protéger les chartes.

7. la halle : entrepôt pour les marchandises,
elle servait aussi de marché couvert.

8. la corporation : association d'artisans
ils se regroupaient pour réglementer
le métier afin d'avoir de bons
produits.